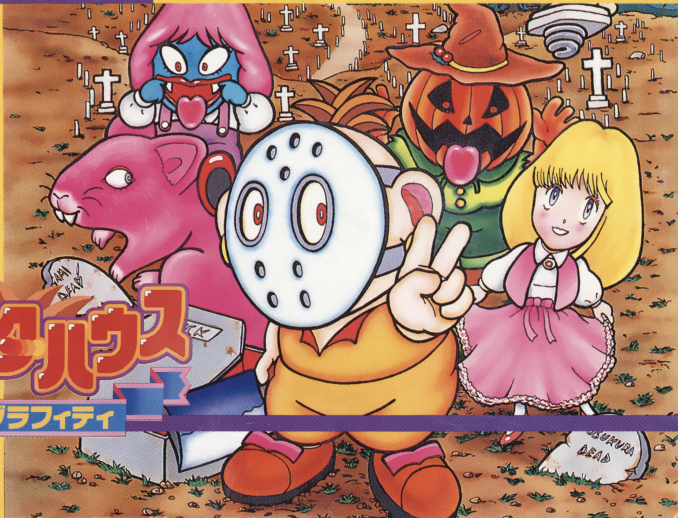


とり あつかい せつ めい しょ
取扱説明書

namcot

スプラッターハウス

わんぱくグラフィティ





このたびはナムコット・ゲームカセット「スプラッター
ハウス わんぱくグラフィティ」をお求めいただきま
して、まことにありがとうございます。
プレイの前にお読みいただきますと、より楽しく遊ぶこ
とができます。

- | | | | | |
|---|---------|------------------------|---------------|---|
| 1 | ゲーム内容 | カボチャ大王の魔の手からジェニファーを救え！ | 2 | |
| 2 | ゲームの始め方 | 基本画面とルール | いま、恐怖のゲームが始まる | 4 |
| 3 | 操作法 | これを読まないと、あなたはもう遊べない！ | 6 | |
| 4 | アイテム | このアイテム、取らずにおくものか！ | 8 | |
| 5 | ステージ紹介 | 墓場ではあなたの悲鳴は誰にも聞こえない！ | 10 | |
| 6 | エンディング | 結末は、決して誰にも言わないで下さい！ | 12 | |
| 7 | 使用上の注意 | カセットには絶対にしてはならないことがある | 13 | |

スプラッターハウス

わんぱくグラフィティ

RICK

せんこう よる よ ぜん あく
閃光はしる夜、この世に善と悪、
ふたつの魂が甦るという……



1 ゲーム内容

イナズマにより墓場から生き返った主人公^{はかば}リック。恋人^いジェニファーと嬉しい^{かえ}再会も束の間、カボチャ大王^{しゅじんこう}によって彼女をさらわれてしまったのです！ リックはジェニファーを救うため、敢然とカボチャ大王のあとを追うのでした！！



■ モンスターの群れを

突破できるか！？



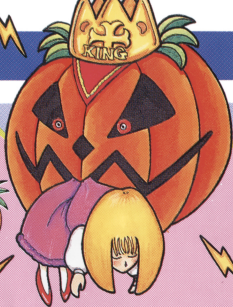
リックの前にはカボチャ大王の手下が、あの手にこの手で襲いかかります。ときには敵の真直中に飛びこんで、壮絶な一騎打ちも。オノとジャンプをうまく使って難関を突破して行って下さい。





■ホラー映画の名場面

えい が めい ば めん
おも だ
を思い出しそう!



モンスタ-との対決ももちろんですが、こ
のゲームの魅力はそれだけではありません。

「スプラッターハウス」
ではホラー映画を思い出
してしまうような場面が、
あちらこちらに顔を出し
てきますよ。



キミはいくつ、わかるかな?

2 ゲームの始め方

①メニューを \oplus ボタンで^{えら}選び、スタートボタンで^{けってい}決定して^{くだ}下さい。



START ゲームを^{さいしょ}最初からプレイします。

CONTINUE ^{はじ}ゲームオーバーになっても、その^{つづ}シーンの初めから^{さいこう}続けることができます。ただし最高4回^{かい}までです。

PASSWORD ステージ2^{いこう}以降のオープニング

^{が めん}画面ではパスワードが表示され^{ひょうじ}（右下の^{みぎした}写真）、これを^{しゃしん}入力すると、その^{にゅうりよく}ステージからプレイできます。

このときライフゲージは8ポイントで^{はじ}始まります。

【入力のしかた】 ^{にゅうりよく} \oplus ボタンの左右で^{さ ゆう}数を選び、^{かす}④ボタンで^{えら}決定、^{けってい}訂正は^{ていせい}⑧ボタンです。4^{にゅうりよく}ケタすべてを^お入力したら、スタートボタンを^{くだ}押して下さい。

②各^{かく}ステージのオープニングは④^おボタンで^{おく}送ります。



パスワード

基本画面とルール

●敵を倒しながらリックを進めてゆきましょう。敵に触れたり、敵の攻撃を受けるとライフポイントがひとつずつ減ってしまい、なくなるとゲームオーバーになります。



経験値を積んで

レベルアップ!



敵を倒すと1ポイント（ボス敵は10ポイント）経験値がもらえます。これが“レベルアップに必要な経験値”までたまると、ライフゲージが1つ分増え、同時にライフポイントを1ポイントもらえます。

ライフゲージは最大16まで増やすことができます。

経験値／レベルアップに必要な経験値



ライフゲージ

白い部分がライフポイントです。

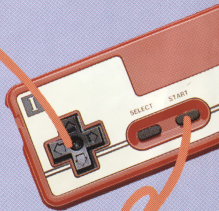
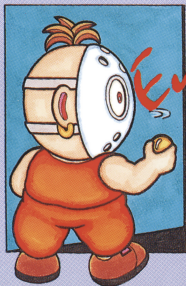
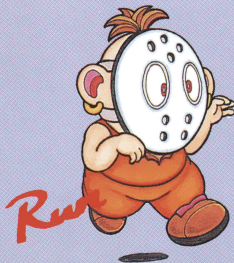
③ 操作法

●主人公の操作は、すべてコントローラー^{おこな}Ⅰで行います。

十字ボタン

さゆう い
左右に入ると
い どう
移動します。

いりぐち まえ うえ
ドアなど入口の前で上に
お なか はい
押すと、中へ入ります。



スタートボタン

かいし
ゲームの開始、ポ
つか
ーズに使います。



CHOP!

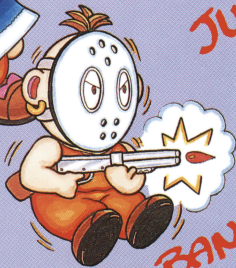
② ボタン

オノで攻撃します。ショット
ガンを持っているときは、前
の敵を一度に攻撃します。

① ボタン

ジャンプします。^{なが}長
く押していると、そ
の分高く跳べます。^{ぶんたか}と

JUMP!



BANG!



4 アイテム

●アイテムは道の上に落ちていたり、敵をやっつけると出たりします。欠かさず取ってゆけば、リックのピンチを救ってくれることでしょう。

キャンディ

ライフポイントを1ポイント回復します。

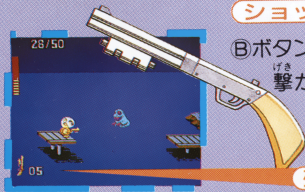
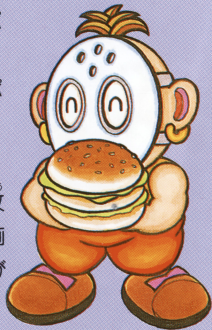
ハンバーガー

ライフポイントを4ポイント回復します。

ショットガン

Bボタンで10発分のショットガン攻撃ができるようになります。画面左下には、残りの弾数が表示されます。

残りの弾数





かく 隠しアイテムを

さが 探してみよう!

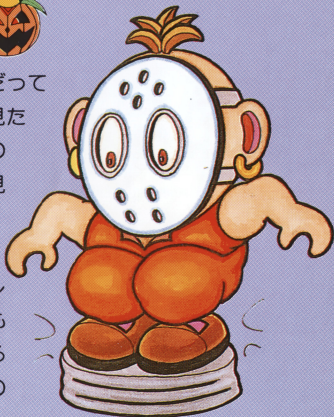


かく 隠されているアイテムだって
あや 怪しげな物を見たら、オノで壊したり、その
こわ 上でジャンプしたりして見

つけましょう。

さらに左の
ひだり さらに左の
しょうかい ページで紹介し
ほか たものの他にも
アイテムはある

ひみつ ですが、それはまだ秘密。なんとかキミ自身の
ちから はっけん 力で発見して下さいね!



5 ステージ紹介

●不吉なメッセージで幕を開く恐怖と戦りつの7つのステージ……。果たしてリックがそこで体験するものとは……？



カボチャ大王を追い、闇夜の墓地を進みます。そしてその奥には、ひっそりとたたずむあばら家が……。

あばら家の地下に広がる暗く湿っぽい下水道。めったに人が通ることもなく、いまでは奇怪な怪物たちの巣と化しています。

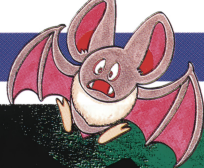


深夜の街角、りません。かは、ハロウィストどもです。

STAGE 3 恐怖の街



すでに人の影も見当た
わりに街をさまようの
ンのお面をつけたゴー



キャンプ場へ連なる湖のほとり、
昼とはうって変わった静けさで
す。やがて突然の雷鳴とともに、
邪悪な影が……。

STAGE 4 湖のほとり



——リックの闘い
はこの後もまだま
だ続きます。最終
ステージ“悪魔の
館”へ向けて——

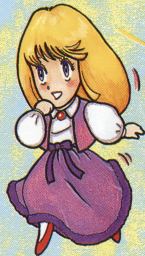
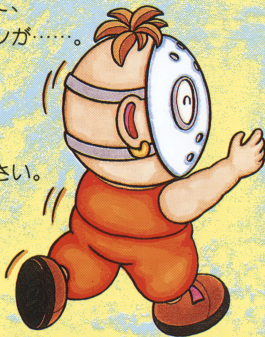
⑥ エンディング

リックの冒険もカボチャ大王との一騎打ちで、い
よいよクライマックス！

見事キミがカボチャ大王を倒せたなら、
ステキで、ちょっぴり怖くて、
思いもよらないラストシーンが……。

——やくそく
約束です。

このゲームの結末だけは
決して誰にも言わないで下さい。



“これ、知^しってる！” “あれ、どこかで見^みたような？” なんて声^{こえ}が聞^きこえてき
そんなナムコットのニューフェイスがこれ、「スプラッターハウス わんぱくグ
ラフィティ」！

古今東西のスリラーやホラー映画を思^{えい}い出^がすような場^{おも}面^だが次々^{ば めん}と展^{つぎ}開^{てん}される
中^{なか}、主^{しゅ}人^{じん}公^{こう}リッパが恋^{こい}人^{びと}ジェニファーを救^{すく}うため大^{だい}活^{かつ}躍^{やく}する、いうなればコミ
カル・ホラー・アクションゲームなのです。

手^てに汗^{あせ}握^{にぎ}って、お楽^{たの}しみ下^{くだ}さい！

使用上の注意

- カセットを交^{こう}換^{かん}するときは、必^{かな}ず電^{でん}源^{げん}を切^きって下^{くだ}さい。
- 精^{せい}密^{みつ}機^き器^きですの^{きょく}で、極^{きょく}端^{たん}な温^{おん}度^ど条^{じょう}件^{けん}下^かでの使^し用^{よう}や保^ほ管^{かん}、強^{つよ}いショ^{しゅ}ッ^く等^{とう}は避^さ
け^{くだ}て下^{くだ}さい。また、絶^{ぜつ}対^{たい}に分^{ぶん}解^{かい}はしな^{くだ}いで下^{くだ}さい。
- 端^{たん}子^し部^ぶに直^{ちよく}接^{せつ}れ^ふたり、水^{みず}にぬ^{ちゅう}ら^うし^いたりしな^{くだ}いようご注^{ちゅう}意^い下^{くだ}さい。
- シャープC1では使^し用^{よう}できま^あせん^{らじ}ので、予^りめ^{りょう}ご^う了^{しやう}承^く下^{くだ}さい。

「遊び」をクリエイトする——
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761